



**SOFTIDEA<sup>®</sup>**  
Develop yourself

*DEVELOP YOURSELF®*

*ИННОВАЦИОННЫЕ РАЗРАБОТКИ И РЕШЕНИЯ В ИТ*



## ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ SOFTIDEA

ОБЗОР: [SoftIdea Vision NEXT 2010](#)

ОБЗОР: [SoftIdea Web Discovery 5.0](#)

## SOFTIDEA SOFTWARE

[Направления развития сотрудничества](#)





# ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ SOFTIDEA

SoftIdea Vision NEXT 2010





## О ЧЕМ ЭТОТ ОБЗОР?

- Создание и внедрение справочных и учебных систем нового поколения с динамически изменяющимся содержанием.
- Создание руководств пользователя для программного обеспечения. Использование технологии Applied Media Project.
- Упрощение создания справочных веб-проектов, ориентированных в помощь пользователям.
- Цикл разработки справочных и учебных систем в Vision NEXT 2010





## КАКИЕ МЫ РАССМОТРИМ ВОПРОСЫ?

- Как быстро и удобно обучить пользователя использовать **ОПТИМАЛЬНО** ваше программное средство с наибольшей отдачей?
- Как увеличить конкурентоспособность продукта путем внедрения справочной системы нового поколения?
- Как сделать удобным использование справочной системы в режиме JIT?
- Как сделать справочную систему удобнее, чем обычная книга?
- Как организовать справочную систему, чтобы она работала одновременно и в Интернет?



*Качество работы человека повышается при полном контроле потока информации, с которым он сталкивается во время ее выполнения.*

*Человек способен делать наиболее объективные выводы только на основе информации, которая несет наибольший смысл в данный момент времени.*





# ВВЕДЕНИЕ

- На сегодняшний день возникла необходимость создания таких справочных, учебных, демонстрационных мультимедийных проектов, что для каждого отдельно взятого пользователя они содержали только необходимую для него информацию.





# ТЕРМИНОЛОГИЯ

- **Мультимедиа проект** – проект, обладающий динамически изменяющимся содержанием с возможностью импорта различных мультимедийных данных.
- **Vision** – программный комплекс для автоматизации создания, хранения и распространения мультимедиа проектов.
- **Model Designer** – среда проектирования приложений в виде объектных моделей на языке SoftIdea T++.NET







## ОБЩИЕ ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

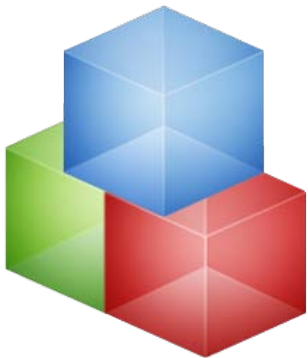
- Структуризация и каталогизация общего потока информации с возможностью доступа к этой информации из сети Интернет.
- Возможность создания и редактирования электронных комплексов с содержанием средств мультимедиа.
- Создания общей технологии хранения динамических программируемых учебно-методических комплексов с возможностью её использования на любых персональных компьютерах, работающих под управлением Windows.





# ТЕХНОЛОГИЯ АМР

- Технология АМР (Applied Media Project) – формат хранения мультимедиа данных с программируемым содержанием. Внутри проекта, сохраненного по технологии АМР могут быть небольшие приложения, которые решают некоторый диапазон задач. Средством для написания приложений служит язык программирования SoftIdea T++ для .NET.





# СТРУКТУРА AMP



## РАЗНИЦА МЕЖДУ КНИГОЙ И АМР

- **Содержание книги не может быть приспособлено к потребностям её владельца.**
- **Поиск необходимой информации в книге гораздо менее удобный.**
- **Книга не сможет показать некоторый процесс в динамике.**





# ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ T++

- T++ является языком программирования высокого уровня на основе платформы Microsoft .Net Framework. Его синтаксис был подобран специально для того, что создание приложений стало максимально простым и доступным.





# ПРОЦЕСС СОЗДАНИЯ ПРОЕКТА





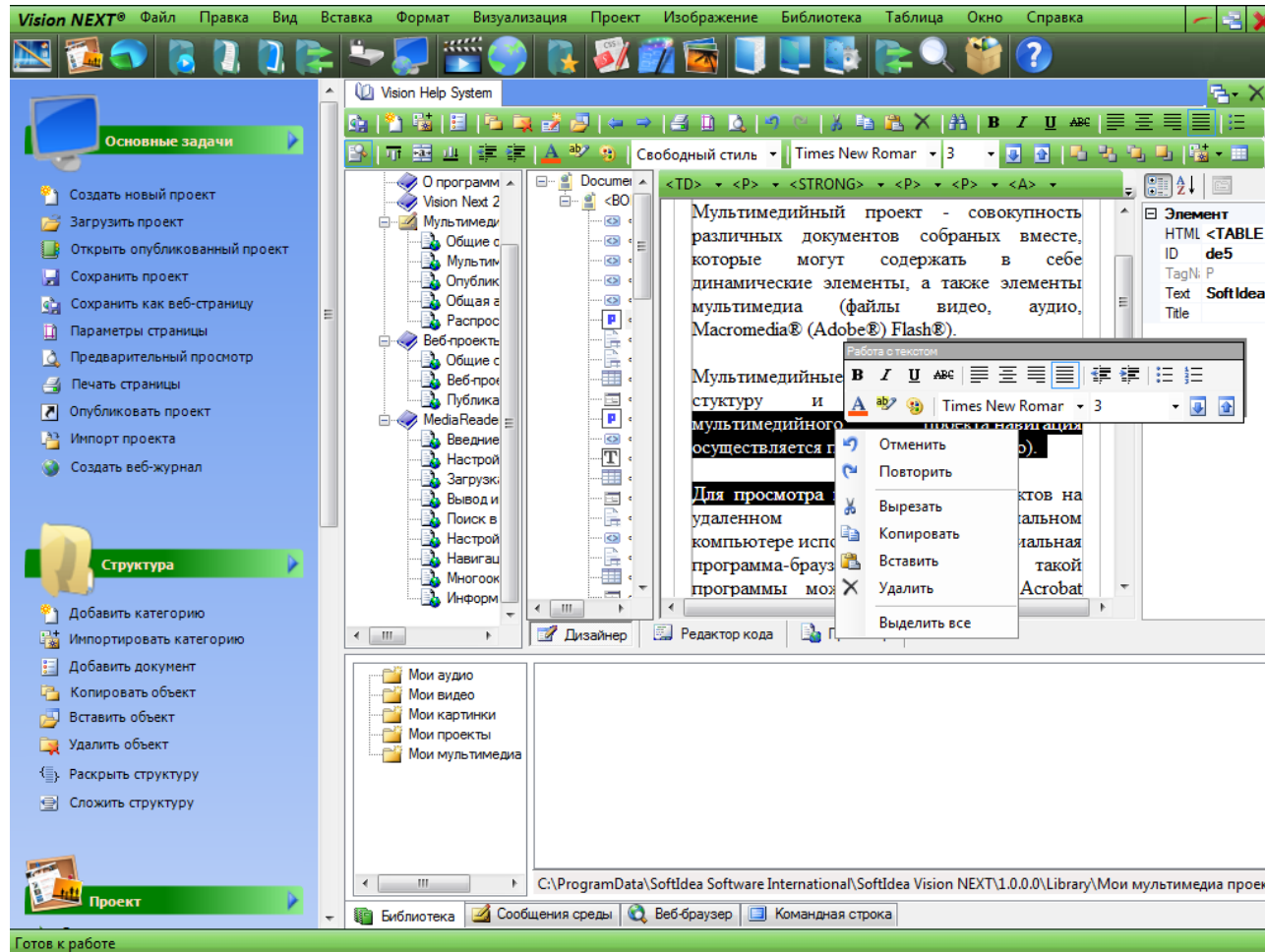
# SOFTIDEA VISION 2010 NEXT

- Программный продукт Vision NEXT позволяет провести проект от стадии проектирования до стадии внедрения в процесс обучения. Программное средство проектировалось с учетом возможной квалификации будущего пользователя.





# ОБЩИЙ ВИД VISION NEXT 2010

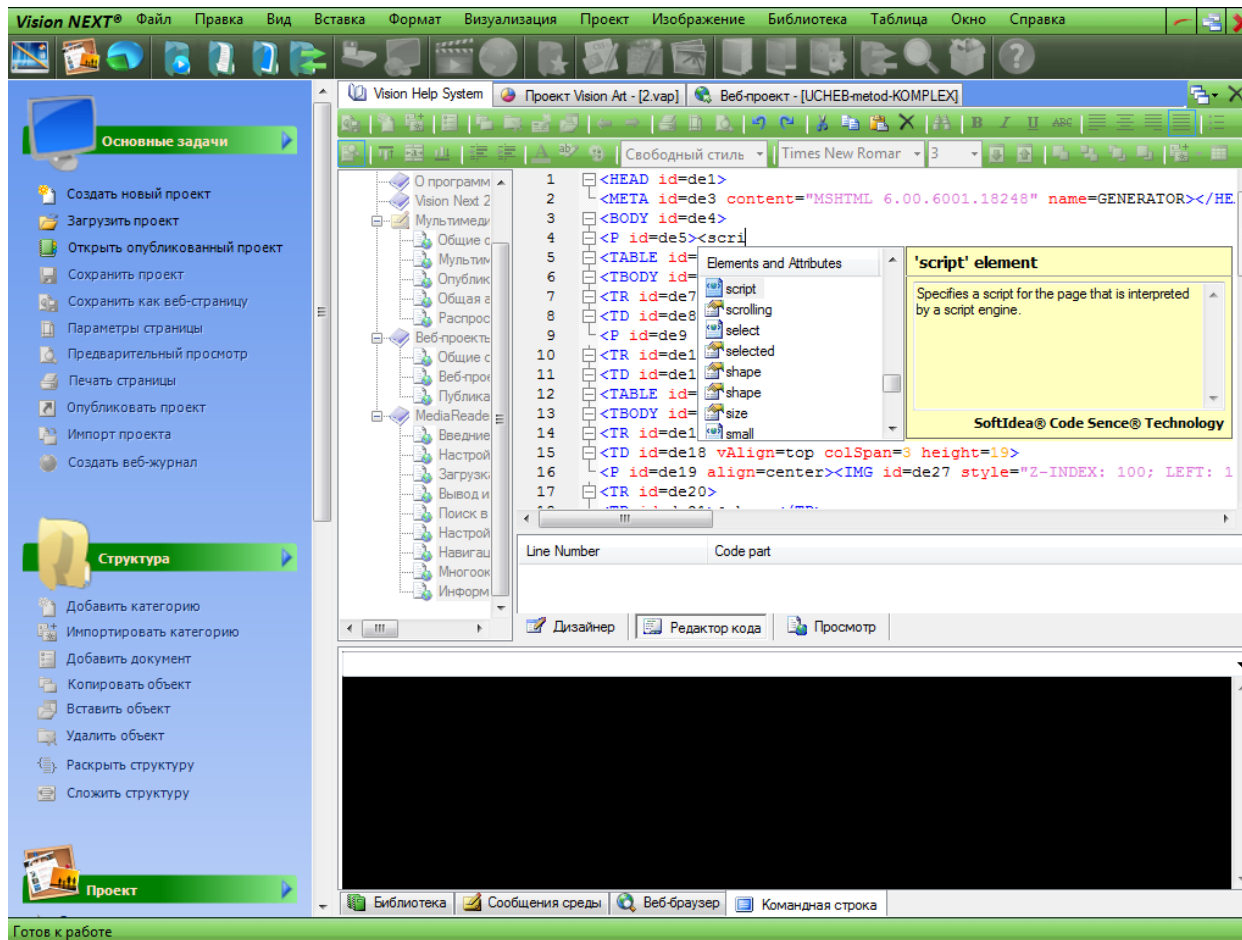


Вид основного окна Vision в режиме «Дизайнер» с включенным модулем «Расширенное редактирование»





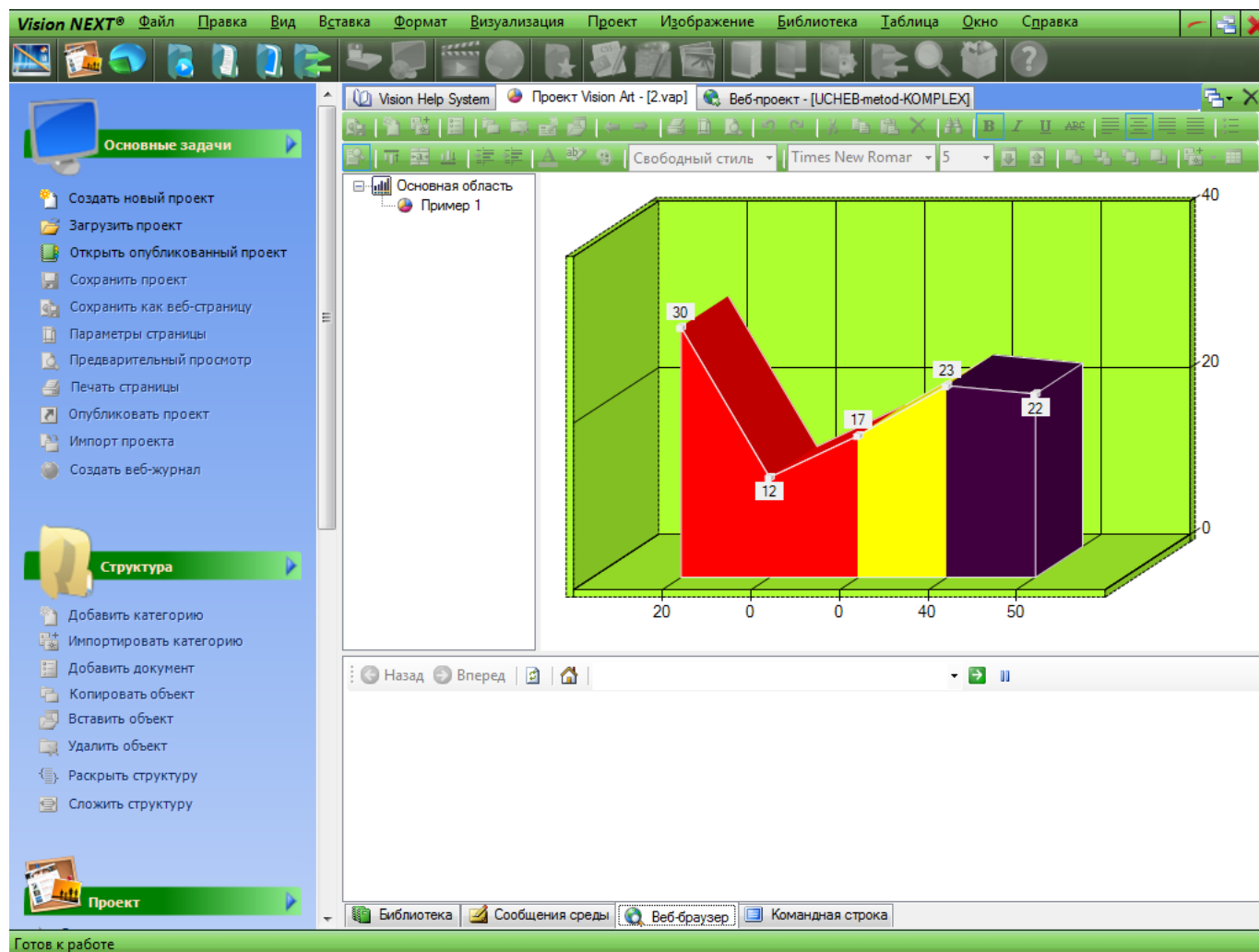
# ОБЩИЙ ВИД VISION NEXT 2010



Вид основного окна Vision в режиме «Редактор кода»  
со встроенной технологией SoftIdea CodeSense



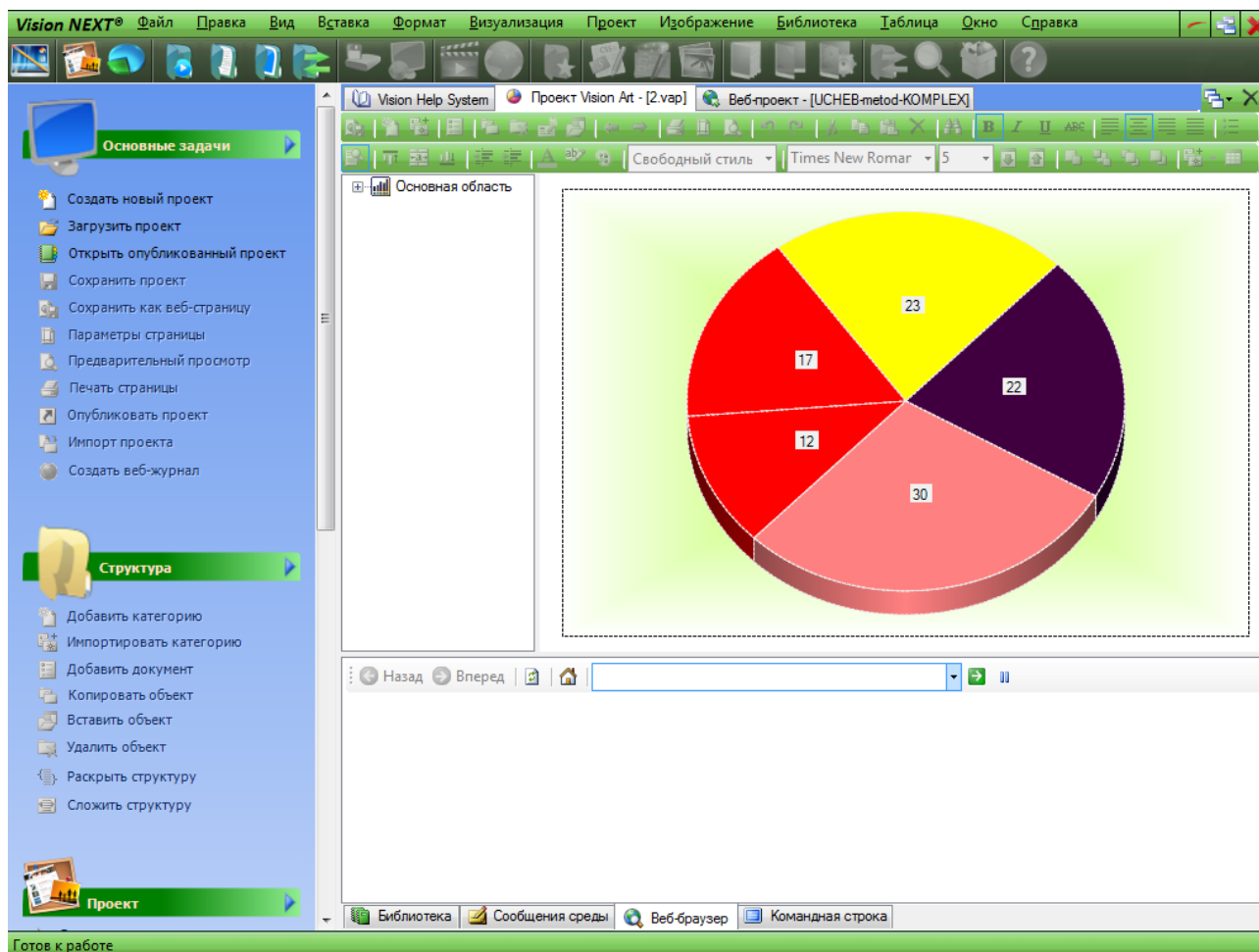
# ОБЩИЙ ВИД VISION ART 2010



Вид основного окна Vision в режиме «Vision ART»



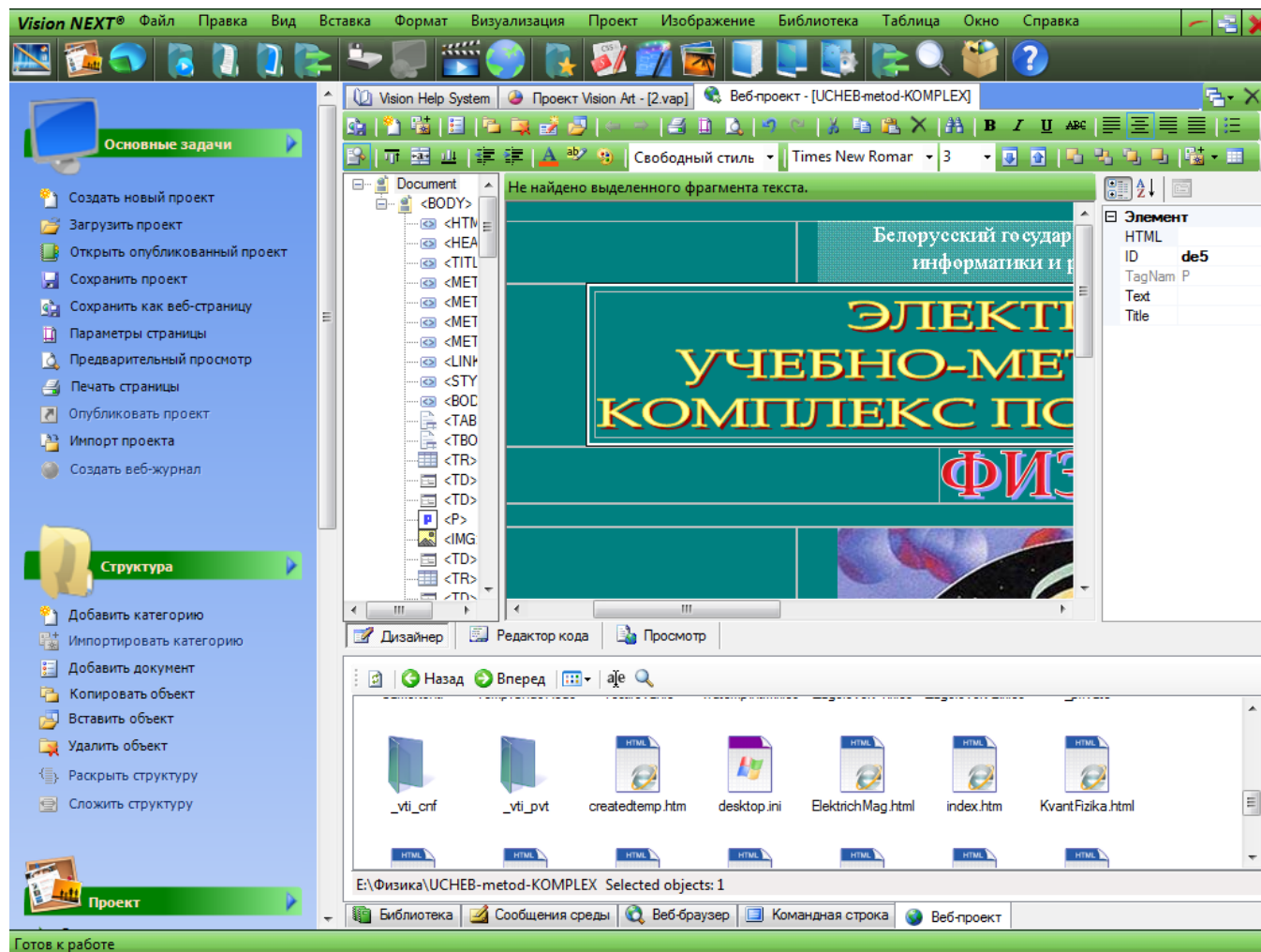
# ОБЩИЙ ВИД VISION ART 2010



Вид основного окна Vision в режиме «Vision ART»



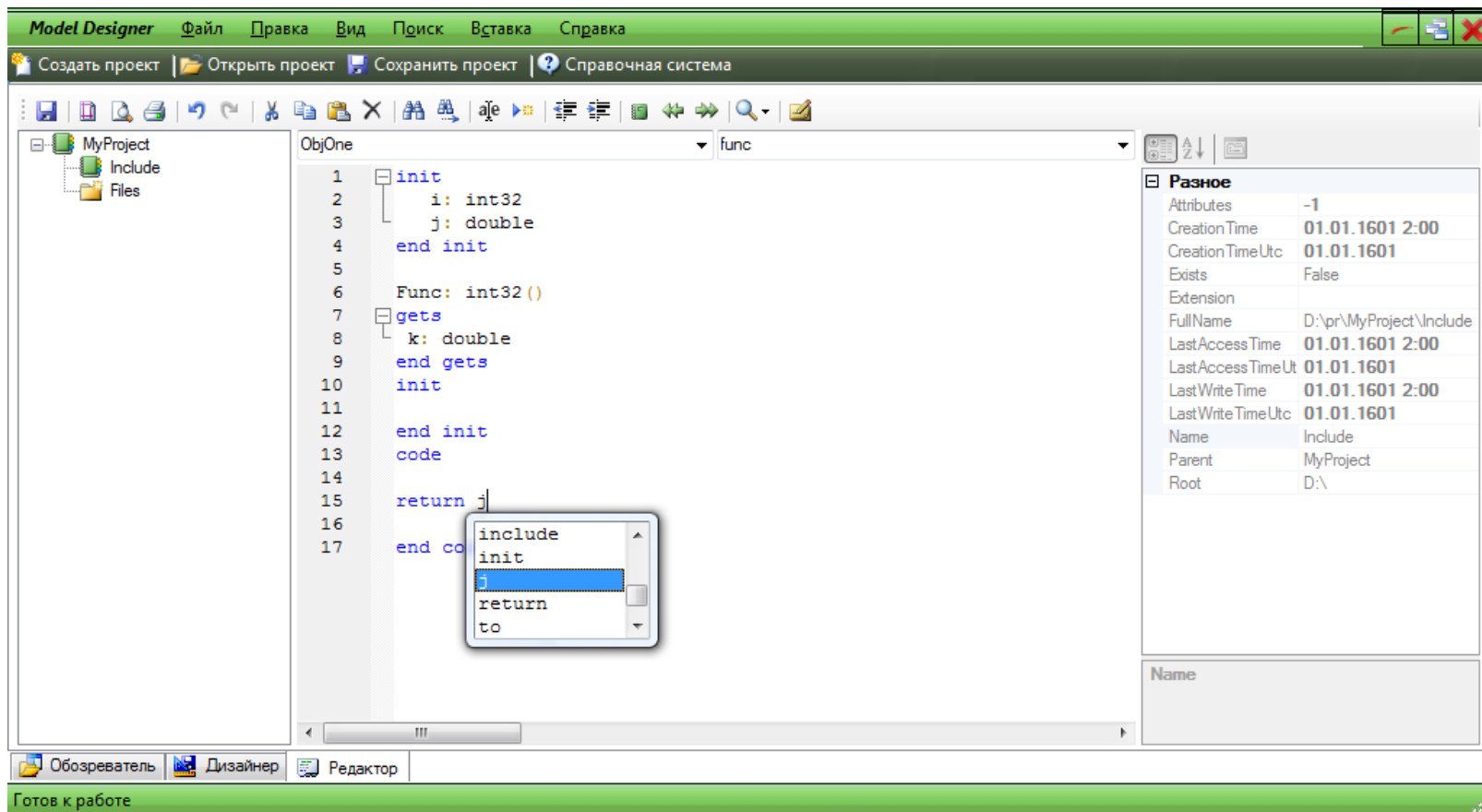
# ОБЩИЙ ВИД VISION NEXT 2010



Вид основного окна Vision в режиме «Веб-проект»



# ПРОГРАММИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ



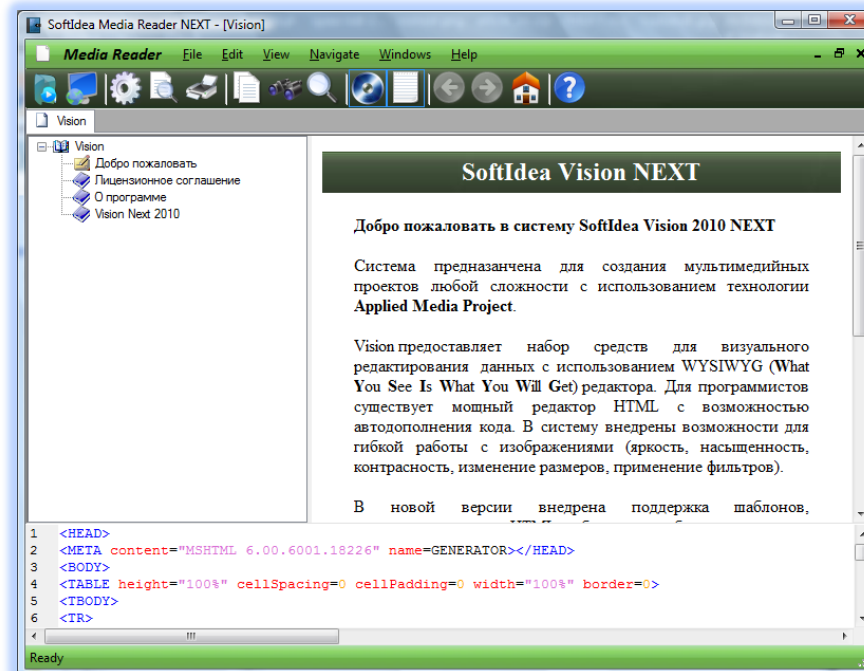
Возможность использования программируемых объектов  
в Vision с помощью SoftIdea Model Designer и T++.NET





# ПЕРЕНОСИМОСТЬ

- АМР проект может быть легко перенесен на другой персональный компьютер в опубликованном виде. Его просмотр обеспечивает программное средство SoftIdea Media Reader NEXT.





# БИБЛИОТЕКА VISION

- Библиотека Vision позволяет сортировать и управлять потоком мультимедиа информации. Таким образом программа решает проблему удобного доступа к различной учебным материалам.





# РАЗРАБОТЧИКАМ ПО

- Для разработчиков программного обеспечения для платформы .NET предоставляется возможность использования пакета AMP Software Development Kit, который включает в себя:



- **AMP 2.0 BASIC Library** – библиотека, предоставляющая возможность создания, редактирования и чтения проектов в формате AMP.
- **AMP 2.0 Reader Control** - визуальный компонент пользовательского интерфейса для просмотра опубликованных проектов AMP.







## СВЯЗЬ С СЕТЬЮ ИНТЕРНЕТ

- Vision дает возможность пользователю автоматически опубликовать свой проект в сети Интернет. При регистрации он получает специальный WEB интерфейс для управления своими проектами.





## ОПЫТ ВНЕДРЕНИЯ

- Программный продукт Vision NEXT успешно внедрен в процесс обучения на следующих кафедрах БГУИР:
  - Программного обеспечения информационных технологий
  - Высшей математики
  - Физики





# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

- Перед программным продуктам ставились следующие задачи:
  - Структуризация информации
  - Создание мультимедийных проектов
  - Связь между проектами и сетью Интернет
- Решение поставленных задач достигнуто за счет нестандартного подхода к разработке проекта.





## ДРУГИЕ СФЕРЫ ПРИМЕНЕНИЯ VISION

- Разработка динамической документации для программных средств.
- Решение общих задач моделирования (совместно с SoftIdea Model Designer)
- Разработка мультимедийных презентаций
- Разработка веб-сайтов.





# КАФЕДРА ПОИТ БГУИР

- SoftIdea и её программные продукты были созданы в стенах кафедры «Программное обеспечение информационных технологий» БГУИР. Кафедра является интегральной в РБ по подготовке разработчиков программного обеспечения и современных IT специалистов. Кафедрой заведует к.т.н. доц. В.В. Бахтизин – научный руководитель проектов SoftIdea.





# ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ SOFTIDEA

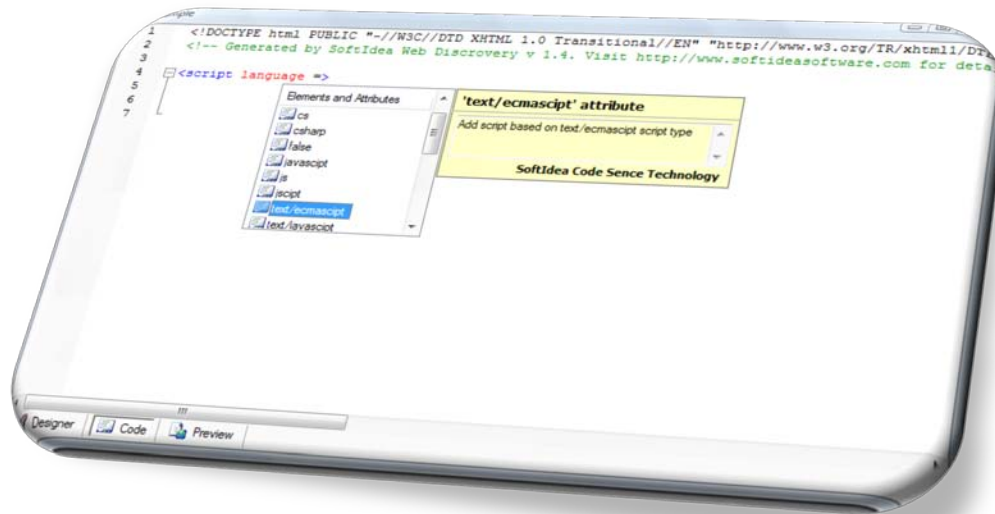
Web Discovery 5.0





# WYSIWYG – ЧТО ЭТО ТАКОЕ?

- WYSIWYG (What You See Is What You Will Get) – возможность визуального редактирования веб-страниц без знания HTML. Технология работает путем перетаскивания и редактирования объектов веб-страницы.





## ЧТО ТАКОЕ WEB DISCOVERY?

- Web Discovery – это универсальный компонент для .Net Framework 3.5 и выше, предназначенный для визуального создания HTML- документов.
- Может быть использован в приложениях, где необходимо организовать возможность редактирования HTML документов.







# ЧТО УМЕЕТ WEB DISCOVERY 5

- ★ стандартные операции редактирования
- ★ многократная отмена и повтор действий
- ★ поддержка сложного форматирования
- ★ поддержка списков и таблиц
- ★ поддержка мультимедиа объектов
- ★ расширенный редактор кода
- ★ удобная поддержка стилей
- ★ поддержка расширенного редактирования

В Web Discovery встроена технология CodeSense 2010 для автодополнения кода.

Web Discovery имеет возможность визуальной отладки веб-страницы.

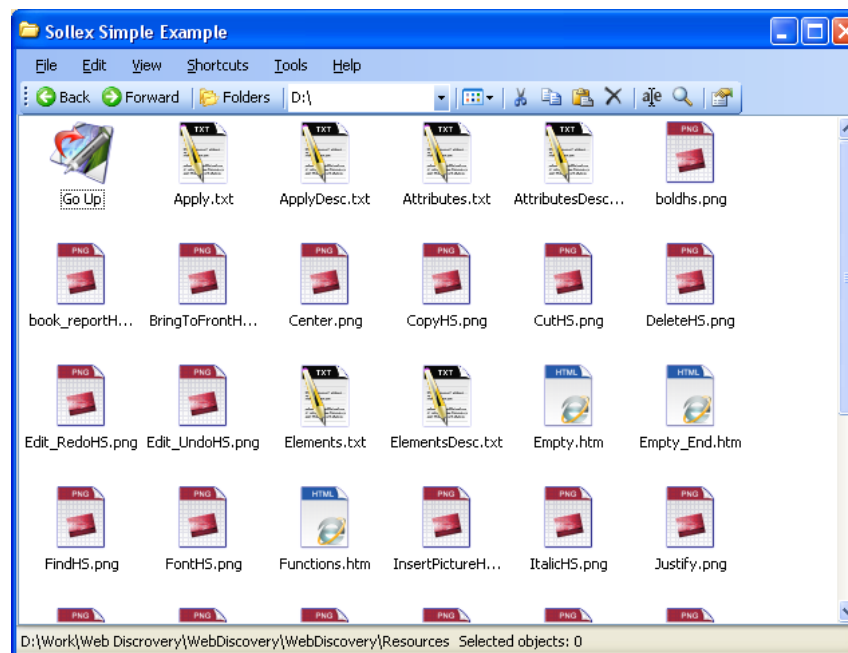
Web Discovery имеет возможность совместной работы с MSHTML.





# ИНТЕГРАЦИЯ С SOLLEX

- Sollex – .NET компонент для отображения и редактирования содержания файловой системы. Web Discovery может быть легко интегрирована в приложение вместе с Sollex.





## SOFTIDEA VISION И WEB DISCOVERY

- Примером использования Web Discovery может быть программный комплекс SoftIdea Vision 2010 NEXT, где Web Discovery 5 является ядром. При создании Vision был построен мультимедийный процессор SoftIdea Vision Multimedia Engine.





# КАФЕДРА ПОИТ БГУИР

- SoftIdea и её программные продукты были созданы в стенах кафедры «Программное обеспечение информационных технологий» БГУИР. Кафедра является интегральной в РБ по подготовке разработчиков программного обеспечения и современных IT специалистов. Кафедрой заведует к.т.н. доц. В.В. Бахтизин – научный руководитель проектов SoftIdea.





# SOFTIDEA SOFTWARE

КАФЕДРА «ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ  
ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ» БГУИР

Направления развития сотрудничества.

Общая информация о SoftIdea.





# РАЗВИТИЕ ИКТ

- Одним из наиболее важных направлений в деятельности SoftIdea можно выделить разработку и развитие инновационных информационных компьютерных технологий.
- SoftIdea активно развивает связи с различными IT организациями Республики Беларусь. На сегодняшний день одним из партнеров SoftIdea выступает НТА «Инфопарк».





## НАПРАВЛЕНИЕ СОТРУДНИЧЕСТВА

- Совместное разработка и внедрение инновационных проектов в области информационных технологий.
- Внедрение и использование технологий SoftIdea.
- Организация семинаров, выставок и форумов направленных на решение проблем разработки программного обеспечения и внедрения технологий SoftIdea.
- Развитие связей с различными зарубежными и белорусскими IT организациями.





# ВОЗМОЖНОСТИ SOFTIDEA СЕГОДНЯ

- Разработка инновационных проектов в области современных информационных технологий с использованием различных средств и методов создания программного обеспечения.
- Внедрение и сопровождение технологий SoftIdea в различные сферы деятельности.
- Развитие сотрудничества между кафедрой «Программное обеспечение информационных технологий» БГУИР и другими кафедрами и организациями.

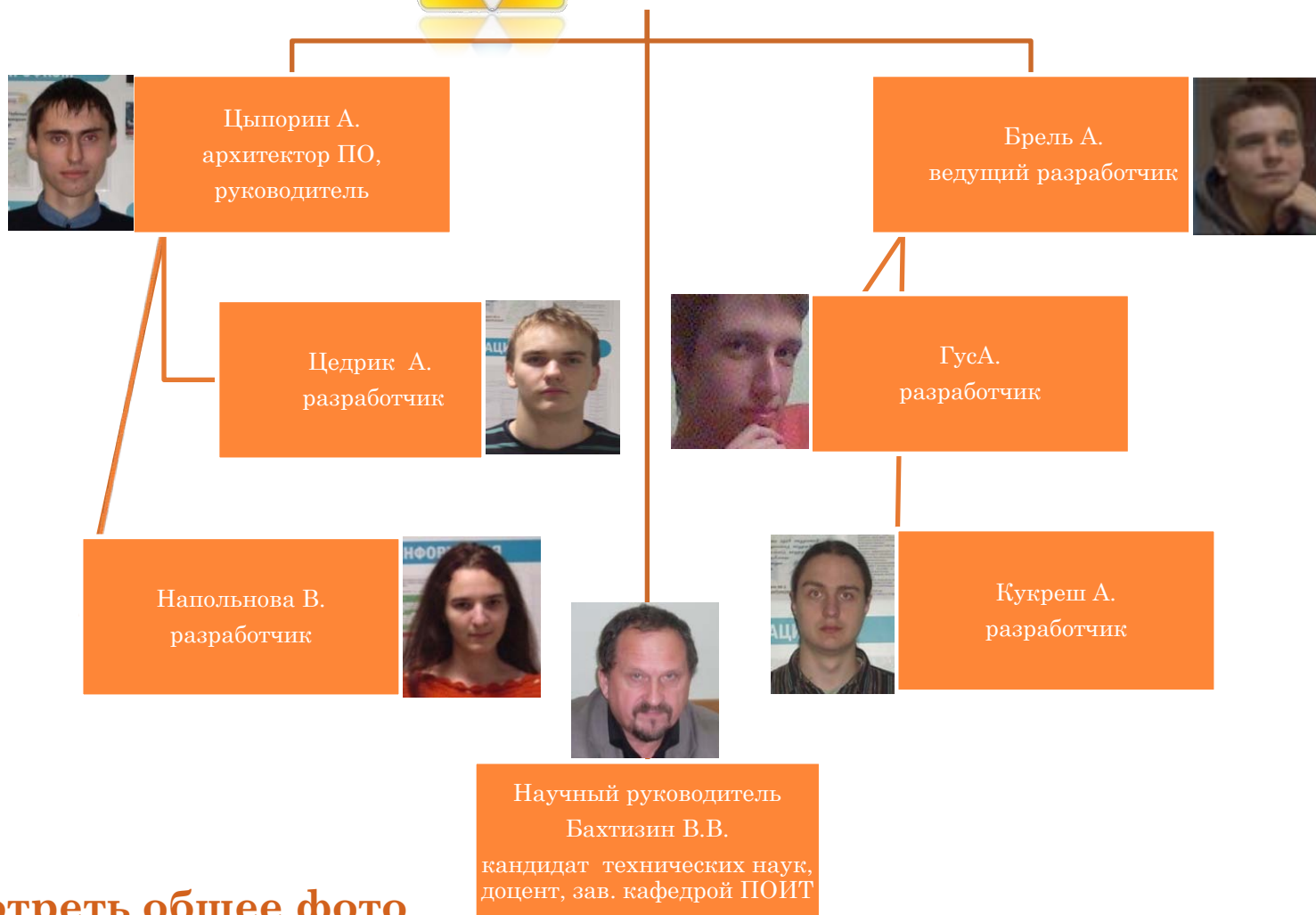




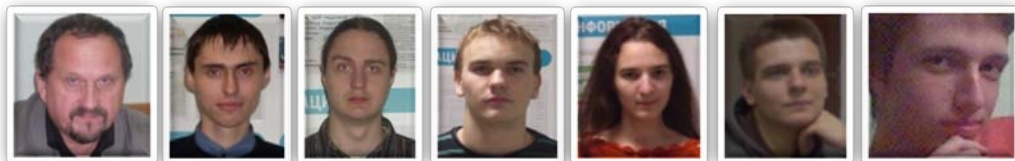
# КОМАНДА



SoftIdea®  
develop yourself™



## Посмотреть общее фото



Фотографии являются ссылками.  
Щелкните по фотографии для  
получения большей информации.



# ЦЫПОРИН АНАТОЛИЙ



- Руководитель команды SoftIdea, архитектор ПО, лауреат премии президента РФ
- Победитель большого количества конкурсов научных проектов, олимпиад по информатике и программированию: победитель ICYS 2007, финалист INTEL ISEF 2006, обладатель гранта INTEL за выдающий проект в области информатики. Автор языка T++, технологии AMP.
- Анатолий имеет большой опыт в разработке программного обеспечения, имеет множество своих разработок. Выступал с докладами на SEF и VUSamp.
- Vision 2010 NEXT разрабатывалась под управлением Анатолия.





# КУКРЕШ АЛЕКСАНДР



- Архитектор ПО SoftIdea.
- Победитель конкурсов научных проектов, олимпиад по информатике и программированию. Имеет ряд своих разработок. Разработал компилятор языка программирования T++.NET.
- Имеет опыт разработки приложений на C++, .NET, Visual Basic, ActiveX, VCL.





# ЦЕДРИК АЛЕКСАНДР

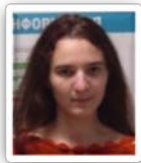


- Разработчик .NET, Java, математик
- Имеет сертификат SCJP (Sun Certified Java Programmer (сх310-065)). Имеет ряд своих разработок. Большой опыт в разработке программного обеспечения под Windows. В команде быстро адаптируется к конкретной задаче и старается найти наиболее оптимальное решение.





# НАПОЛЬНОВА ВАЛЕНТИНА



- Разработчик .NET, Java, MSSQL  
технический писатель
- Имеет сертификат SCJP (Sun Certified Java Programmer (сх310-065)). Имеет ряд своих разработок. Участвует в процессе написания технической и пользовательской документации для программных решений SoftIdea.





# БРЕЛЬ АЛЕКСАНДР



- Разработчик C++, .NET, Java.
- Разработчик программного решения SoftIdea Model Designer, а также принимал участие в разработке компилятора языка T++. Отличное знание C++, Visual Basic, C#, Java, Assembler, VCL.





# ГУС АЛЕКСЕЙ



- Разработчик .NET, Web-разработчик.
- Разработчик программного решения SoftIdea Web Model Server, а также принимал участие в разработке компилятора ядра Vision. Отличное знание ASP.NET, PHP, SQL, C#, VCL.





# БАХТИЗИН ВЯЧЕСЛАВ ВЕНИАМИНОВИЧ



- Научный руководитель SoftIdea, эксперт по качеству программного обеспечения.
- Кандидат технических наук, доцент, заведующий кафедрой «Программное обеспечение информационных технологий» БГУИР, автор 1 монографии, большого количества научных статей.









## ОПЫТ SOFTIDEA

- Команда имеет большой опыт разработки программного обеспечения от момента анализа системных требований до квалификационного тестирования и внедрения.
- Команда регулярно выступает докладами на разных IT мероприятиях страны: ВУCamp, SEF и другие.





# КАФЕДРА ПОИТ БГУИР

- SoftIdea и её программные продукты были созданы в стенах кафедры «Программное обеспечение информационных технологий» БГУИР. Кафедра является интегральной в РБ по подготовке разработчиков программного обеспечения и современных IT специалистов. Кафедрой заведует к.т.н. доц. В.В. Бахтизин – научный руководитель проектов SoftIdea.





# ПОМОЩЬ

- Для перемещения по презентации используйте панель навигации



Переход к предыдущему слайду



Переход к заглавному слайду раздела



Переход к следующему слайду

- В некоторых слайдах используется анимация. Для её отображения может потребоваться несколько секунд.

