


ТЕХНОЛОГИЯ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ



для пространственного представления
и обеспечения конкурентоспособности
продукции деревообрабатывающих
предприятий



ПРИМЕНЕНИЕ VR ТЕХНОЛОГИИ

Виртуальная реальность - созданный техническими методами мир, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, осязание и др.

Виртуальная реальность имитирует как воздействие, так и реакции на воздействие.

ПРОДАЖИ

VR-решения используются в области продажи товаров как для физических, так и для юридических лиц.

С помощью иммерсивных технологий покупатели могут оценить будущий дизайн изделия.

ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Применение виртуальной реальности позволяет упростить работу с цифровыми версиями чертежей, дает возможность предварительного тестирования работы конструкции, позволяет осуществлять процессы переподготовки технических кадров.

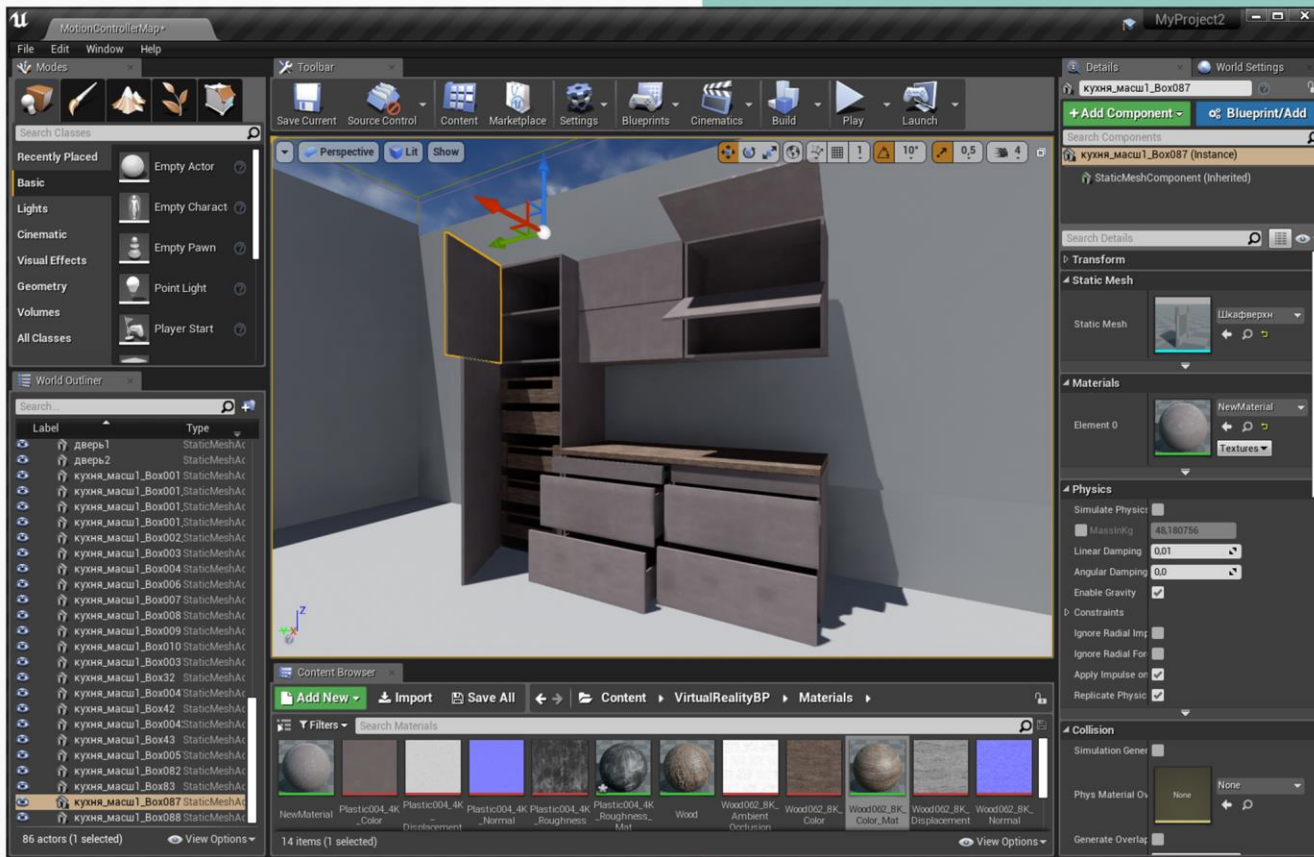
ЗДРАВООХРАНЕНИЕ

Разработки цифровых технологий в здравоохранении нацелено на облегчение работы медиков, проведение консультаций пациентов, поиск и обработку информации, а также для обучения и повышения квалификации сотрудников.

ВОЕННАЯ ПРОМЫШЛЕННОСТЬ

Новейшие технологии применяются для подготовки военных специалистов, обучения летчиков, военных медиков. VR технологий в военной промышленности применяются для отработки навыков, тренировки и оказания первой медицинской помощи военными специалистами.

РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА VR



1

Анализ оборудования;
Анализ ПО для реализации
проекта

2

Создании трехмерных модулей
кухни с использованием
программного обеспечения
Autodesk 3D Max

3

Создание карт текстур для
назначения их 3D-объектам в
виртуальном пространстве

4

Внедрение интерактивности
элементам прототипов мебели с
помощью системы визуального
скриптинга

ПРЕИМУЩЕСТВА VR ТЕХНОЛОГИЙ

- 01 Сокращение продолжительности проектирования изделий
- 02 Снижение затрат материальных ресурсов на производство прототипов
- 03 Автоматизация производственных процессов
- 04 Повышение конкурентоспособности продукции





Белорусский государственный
технологический университет

ВЫВОДЫ

Использование современных иммерсивных технологий на примере VR позволяет анализировать изделия мебели в масштабе 1:1, создавать, вносить изменения и оценивать качество. Виртуальная реальность помогает оценить эргономические и функциональные решения еще на этапе моделирования или текстурирования объектов.



Кафедра технологии
и дизайна изделий
из древесины



КОНТАКТЫ



SCAN



Чуйков Алексей
Сергеевич

Кафедра
ТДИД